



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

École Nationale Supérieure d'Arts & Métiers, Angers (49)

### PROFESSEUR CONTRACTUEL EN CONCEPTION MÉCANIQUE & RÉALITÉ VIRTUELLE

Depuis septembre 2017

Faculté de lettres et sciences humaines Victor-Segalen, Université de Bretagne Occidentale, Brest (29)

### ATTACHÉ TEMPORAIRE D'ENSEIGNEMENT ET DE RECHERCHE

Septembre 2016 — Août 2017

L'École de Design Nantes Atlantique, Nantes (44)

### INTERVENANT EXTÉRIEUR (VACAT.)

De 2013 à 2016, trois journées par an.

École Nationale Supérieure d'Arts & Métiers, LAMPA EA-1427, équipe Presence & Innovation, Laval (53)

### DOCTORANT

Janvier 2013 — avril 2016

Agence web Insign, Tournon-sur-Rhône (07)

### CHEF DE PROJET, WEBMASTER, FORMATEUR

Juillet 2010 — novembre 2012

Miyata Laboratory, JAIST, Nomi (Japon)

### CHERCHEUR (STAGIAIRE)

Juin — octobre 2009

Carra Consulting / Mostick, Nantes (44)

### DESIGNER D'INTERFACES

Juin — août 2008

AB Pirana, Saint-Cyr-au-Mont-d'Or (69)

### INFOGRAPHISTE 2D & 3D (STAGIAIRE)

Juillet & septembre 2006

Mecelec Industries, Mauve (07)

### DESSINATEUR INDUSTRIEL (CAO)(STAGIAIRE)

Juin — septembre 2002

## EXPÉRIENCES DE L'ENSEIGNEMENT

### SUIVI DE PROJET

Étudiants en première et de seconde année d'école d'ingénieur.

### CONCEPTION ASSISTÉE PAR ORDINATEUR (DASSAULT CATIA)

Travaux dirigés, module de 12h — étudiants en première année d'école d'ingénieur.

### TRANSFORMATION DE MOUVEMENT (MÉCA.)

Travaux dirigés, module de 18h — étudiants en première année d'école d'ingénieur.

### STATISTIQUES APPLIQUÉES À LA PSYCHOLOGIE ET À LA SOCIOLOGIE

Cours magistraux 12h — Travaux dirigés 132h — étudiants en licence 1, 2 & 3.

### STATISTIQUES AVEC R (RCOMMANDER)

Travaux dirigés 48h — étudiants en licence 3.

### SÉMINAIRE, INTRODUCTION À LA RECHERCHE

Module de 24h — étudiants en master 1.

### INTRODUCTION À LA RECHERCHE EN SCIENCE

Module de 4h — étudiants en master 2.

### METTRE EN PLACE UNE VEILLE TECHNOLOGIQUE

Module de 4h — étudiants en master 2.

### COMMUNICATION EN SITUATION PROFESSIONNELLE

Module de 7h — étudiants en master 1.

### INTRODUCTION À LA CRÉATION DE SITES INTERNET

Module de 14h — étudiants en master 2.

### INFOGRAPHIE 2D AVEC ADOBE ILLUSTRATOR

Module de 7h — étudiants en master 1.

## FORMATIONS DIPLÔMANTES

Janvier 2013 — avril 2016 : ↑

### DOCTORAT EN GÉNIE INDUSTRIEL

📍 École Nationale Supérieure d'Arts & Métiers, Laval (53)

« Investigation de l'impact de l'interaction sociale vocale sur l'expérience utilisateur dans les environnements 3D temps-réel immersifs »

Thèse soutenue le 29 Avril 2016

Pr Sébastien George, LIUM, Université du Maine

Pr Pierre Chevaillier, Lab-STICC, ENIB

Pr Stéphane Natkin, Professeur, CEDRIC, CNAM de Paris

Dr Olivier Christmann, LAMPA, Arts & Métiers ParisTech

Pr Simon Richir, LAMPA, Arts & Métiers ParisTech

Dr Marc Pallot, LAMPA, Arts & Métiers ParisTech

Septembre 2008 — décembre 2009 :

### MASTER RECHERCHE EN INGÉNIERIE DU VIRTUEL ET INNOVATION (BIEN)

📍 École Nationale Supérieure d'Arts & Métiers, Laval (53)

Maître de stage : Pr. Kazunori Miyata, Miyata Laboratory,

Japan Advanced Institute of Science and Technology

(Japon).

Septembre 2004 — décembre 2009 :

### MASTER DESIGN D'INTERACTION (ASSEZ BIEN)

📍 L'École de Design Nantes Atlantique, Nantes (44)

« La mémoire à l'aire du virtuel et des réseaux sociaux »

Responsable master : Dr Grégoire Cliquet, responsable des sections Design d'Interaction et Réalité Virtuelle à l'École de Design Nantes Atlantique.

Septembre 2002 — juin 2003 :

### BAC PROFESSIONNEL ÉTUDE ET DÉFINITION DE PRODUITS INDUSTRIELS (ASSEZ BIEN)

📍 Lycée d'Enseignement Professionnel Public Astier, Aubenas (07)

## RÉFÉRENCES

### PROFESSEUR SIMON RICHIR

Directeur de l'équipe Presence & Innovation du LAMPA (EA 1427) et directeur de thèse.

✉ simon.richir@ensam.eu

### DOCTEUR AUDE SAINT PIERRE

Maître de conférences en statistique à l'Université de Brest Occidentale, enseignante responsable des statistiques à l'UFR Victor-Segalen.

✉ aasaintpierre@gmail.com

### DOCTEUR MARC PALLOT

Enseignant chercheur l'École Nationale Supérieure des Arts & Métiers et à la JAMK University of Applied Sciences (Finlande). Chercheur associé à l'équipe Presence & Innovation du LAMPA. Co-encadrant de thèse.

✉ marc.pallot@9online.fr

### DOCTEUR GRÉGOIRE CLIQUET

Responsable des sections Design d'Interaction et Réalité Virtuelle à l'École de Design Nantes Atlantique.

✉ g.cliquet@lecolededesign.com

## COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

**FRANÇAIS** : Langue maternelle;

**ANGLAIS** : Niveau professionnel écrit & oral.

## COMPÉTENCES

Adobe Photoshop .....	○	○	.....	SPSS Statistics
Adobe Illustrator .....	○	○	.....	R (RCommander)
Adobe InDesign .....	○	○	.....	Suite Microsoft Office
Adobe Premiere Pro .....	○	○	.....	Latex
Adobe After Effects .....	○	○	.....	JavaScript
Autodesk 3D Studio Max...	○	○	.....	HTML / CSS
Dassault Co. Catia .....	○	○	.....	Lua

## LOISIRS & ACTIVITÉS



Course à pied



Jeux vidéo



Old school SF



Photo Polaroid



Mangas & Comics